## Harvøstør

Starday (work)	Sunday (work)	Moonsday (work)	Godsday (worship)	Waterday (work)	Carthday (work)	Freeday (work)
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12 Kognoskula Be- sensammler bricht von Waidenlied au		14
15	16	17 Kognoskula ent- scheidet sich fuer Jurnre als Ziel	18	19	20	21
22	23	24	25 Ankunft in Jurnre Lodan's Gae- stehaus Bei Gundi's	26 Asukunft Arbeitssuche Adwin Lernfon	<b>27</b> Shoppen mit Burth Adwin ueberbringt Stellengesuch Professor Shurgas	Shurga Erster Arbeitstag

Brawfast

Starday	Sunday	Moonsday	Godsday	Waterday	Carthday	Freeday
(work)	(work)	(work)	(worship)	(work)	(work)	(work)
t 1. Buch fertig Gespraech mit Shurga Abend mit Burth		3 Mehr Arbeit Auszug bei Lodan angemeldet	4 Auszug bei bodan		6 Crste Woehe ge- arbeitet	7 Brigf von Shurga: 'Zurugek in 6 Ta- gen'

## Patchwall

Starday (work)	Sunday (work)	Moonsday (work)	Godsday (worship)	Waterday (work)	Carthday (work)	Freeday (work)
1	2	3	<b>4</b> "Lantalintalan's" Reisen fertig.	, -	<b>6</b> Rugekkehr Shur- gas 2. Workweek	7
8 Romantisches Picknick mit Burth	9	10	11	Abreise mit Shurga und Burth nach		14
15	16 froghliegs Reisen, Gespragehe mit Shurga und Burth	17	18	Informationen von Reisenden ueber Gruenwiedhuegeln	Ueberfall in den Gruenwied	<b>21</b> Treffen in Cri- kaflock. Diskus- sion
	<b>23</b> Døtøktivarbøit in Mrschtal	24	<b>25</b> Exkursion zum al- ten Wachturm		<b>27</b> Abreise aus Marschtal in Rich- tung Middelbridge. Nacht in Pampa.	_

# Ræady'ræat

		_				
Starday	Sunday	Moonsday	Godsday	Waterday	Carthday	Freeday
1	2 Treffen mit Händ- Ier, Hinweise. Be- gegnung mit Boldran und Xiara	mer Abend. Vor- stellung von Dim-	4	5	6	7
8	9 Ruhetag am Ende des Zol-Flusses	10	11	12	13	14
15 Der Brennende Kaufmann, An- kunft Middle- bridge, Fesselung	Lumbie. Werrat- ten. Teufel	17 Holzmünze von Horatio.	18 Eing Wochg Rast in Middelbridge	19	20	21
22	23	24	<b>25</b> Zahlung der Ko- bolde.	26 <b>Boldrans Auftrag,</b> Planung	<b>27</b> Abreise	28

### Sunsabb

Starday	Sunday	Moonsday	Godsday	Waterday	Carthday	Freeday
1	2	3	4 Letzte Entspan- nung auf Fantas Wiese	5 Ankunft in Black- top, Grillfest	. , .	7 Vampir Berwin, Ciserner Wächter, Teufelsfuß. Blacktop
8 Pause in Blacktop	9 Aufbruch nach Weidenlied	10	11	12	13 Ankunft in Weid- nelied. Erkubern ir Kognoskulas Haus.	<b>14</b> Der Weise Alte Moatus
<b>15</b> Mgimaturlaub	16 Dimble, Boldran und Gilthas reisen nach Cryllor.	17 Nachforschungen	18	19	20	21
22 Kiara, Burth und Kognoskula folgen nach Cryllor. Wie- dersehen.	_	24 Thordin Überfall Training Ende Geist im Tunnel Kaggash Rupert-Soiree Kiaras Wald-Aktion	25 Rupert-Matinge Identifikation Westufer Neheli+Überfall	26 Rupert-Matinee West-Expedition <b>Lager ausgehobe</b> r	27 Neheli Deal Rupert besiegt Schätze identifi- ziert	28 Toter Briefkasten, Almery Wyrmling, Showdown am Tunnel mit Geist

Nggdfgst

Starday	Sunday	Moonsday	Godsday	Waterday	Carthday	Freeday
(work)	(work)	(work)	(worship)	(work)	(work)	(work)
1 00:05 Giftübergabe Guno in Grombir Silvester Feiern Pank von Soltar und Grenna		,	4 Thordin ligst Bio- graphig von Oreus	_	6 Kognoskula re- cherchiert	<b>7</b> Dimble recher- chiert

# Firgsggk

Starday (work)	Sunday (work)	Moonsday (work)	Godsday (worship)	Waterday (work)	Carthday (work)	Freeday (work)
t Dimble tritt vor El- dobarth und er- fährt von den drei Teilen		<b>3</b> Burth wird vom Tempel Pelors ein- gezogen		5 Dimble und Ginger beim Gnomischen Gedichtzirkel. Hin- weise auf Emridy Meadows	wie mit dem Horn- Artefakt verfahren	
mentragen: ehema-	9 Thordin entdeekt arkane Fernblieke Laymars	<b>10</b> Dig Ggfährten kau- fen ein	11 Gnomischer Tanzabend, Gilthas' Ab- schiedsumtrunk	<b>12</b> Man plant den Auf- bruch!		14 Wetterumschwung in Sicht Abreise aus Cryl- lor
Zur Sprecenden	<b>16</b> Gisberts Hütte im Good Hills Haupt- kamm	<b>17</b> Plim's Delve	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28